



informations  
pratiques  
sur l'atelier

durée :

2 jours

lieu : Paris

tarif entreprise :

740€ TTC

tarif réduit :

demandeurs d'emploi,

associations,

enseignants, étudiants

340 € TTC

bénéficiaires du RSA :

[nous consulter](#)

pour plus d'informations :

[www.mieux-apprendre.com](http://www.mieux-apprendre.com)

[www.thiagi.fr](http://www.thiagi.fr)

[contact@mieux-apprendre.com](mailto:contact@mieux-apprendre.com)

## bibliographie

### modèles de jeux de formation

- les jeux-cadres de Thiagi -

B.Hourst et S. Thiagarajan

Éditions Eyrolles

### jeux à thème de Thiagi

- 42 activités interactives

pour la formation -

B.Hourst et S. Thiagarajan

Éditions Eyrolles

## présentation de la formation

### objectif

Fournir aux formateurs et aux enseignants un outil d'animation simple, pratique et puissant : les jeux-cadres.

### public

Formateurs, responsables RH, enseignants, animateurs.

### présentation

Les jeux-cadres ont été inventés par Sivasailam Thiagarajan (alias Thiagi), spécialiste Indien vivant aux États-Unis.

Un jeu-cadre est un ensemble de règles vide de contenu. Ainsi un même jeu-cadre peut être utilisé dans une formation au management, dans une classe de collège ou dans une formation à la conduite d'une centrale électrique : même règles mais contenu différent.

Avec des jeux-cadres, on peut par exemple :

réfléchir sur un sujet complexe, rendre des conférences passionnantes, chercher des solutions à différents problèmes, apprendre, mémoriser, réviser, évaluer des connaissances, remplacer des réunions inefficaces, faire connaissance dans un groupe, faire un débriefing d'une activité complexe, accroître l'efficacité d'une lecture, etc.

### programme

> à la découverte du concept (le jeu-cadre, Thiagi)

> expérimentation de nombreux jeux-cadres

(vivre des jeux-cadres, analyse de leur mise en place, animation de jeux-cadres)

> les mises en application (différentes situations pour utiliser les jeux-cadres)

> pédagogie et jeu, indissociables et complémentaires (le jeu, mode préférentiel d'apprentissage humain, revenir aux fondamentaux, la puissance des jeux en apprentissage)

> les avantages et inconvénients des jeux-cadres en formation/cours

(avantages et limites de l'outil, précautions à prendre)